# Implementatieplan titel: Week3 Edge detection

## Namen en datum

Martijn van der Struijk & Tim Hasselaar

## Doel

Het doel van deze opdracht is om van een plaatje de edges te herkennen. Als de edges eenmaal herkent zijn is het de bedoeling dat er ook nog threshholding overheen gedaan wordt. Dit om het plaatje volledig zwart/wit te maken en geen wazig pixels in het plaatje achter te laten.

## Methoden

1. Mean

2. Gaussian

3. Laplacian

4. LoG

## Keuze

Wij hebben gekozen om de methode laplacian te gebruiken. Voor deze opdracht maakt het volgens ons niet heel veel uit dat we ruis overhouden en dan is volgens ons laplacian de snelste manier om edges te bepalen in een afbeelding.

## Implementatie

We gaan alle pixels langs met de laplacian mocht het zo zijn dat de filter buiten het bereik van de pixels valt dan verlengen we de rand pixels van het plaatje tot de filter helemaal gevuld is.

## Evaluatie

We zullen dit gaan uitvoeren voor verschillende soorten plaatjes en nadat het programma gerunt heeft bekijken we de resultaten in en map waar het nieuwe plaatje is komen te staan. Daarnaast zullen we onze resultaten ook vergelijken met de resultaten van het bestaande programma.